

# CURRICULUM

## Lumion 3D

[1 일 과정]

## 1. Lumion 기본과정

- **과정 소개**

이 과정은 3D 모델링 엔지니어를 위해 Lumion 3D 을 통하여 렌더링, 동영상 제작 방법에 대한 내용의 기본 교육 강좌입니다.

- **교육 대상**

Lumion 3D 에 대한 사전 지식을 가지고 있지 않아도 되며, Windows OS 환경에서의 기본적인 활용지식을 가지고 있는 대상이면 모두 수강 신청을 할 수 있습니다.

- **교육 과정**

아래 <표-1> 참고

<표 1>

일별	시간	주제	세부 내용
1 일	13:00~13:50	<b>Introduction Lumion 3D 설명</b>	강사 소개 및 교육 참가자 각자 개인 소개 (Ice Breaking), 학습 환경 셋팅 <b>1. 루미온 프로그램 설명</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 루미온 지원 포맷 형식 / 라이브러리 구성요소</li> </ul> <b>2. 루미온 회원가입 / 설치</b> <b>3. 이미지 / 동영상 제작과정 (시각화 기능소개)</b>
	14:00~14:50	<b>사용자 인터페이스 파일 관리</b>	<b>Lesson 1 : Weather(환경설정), Landscape(지형편집)</b> <b>Lesson 2 : Import (Modeling) / Library</b> 1) 열기, 저장, 다른 이름으로 저장 2) 오브젝트 다루기
	15:00~15:50	<b>재질&amp;좌표 설정</b>	<b>Lesson 3 : Edit Materials(재질), Context menu(배열), Edit properties(좌표설정), Photo / Movie(Record)</b> 1) 기본 재질 살펴보기 2) 좌표 설정 방법
	16:00~16:50	<b>동영상</b>	<b>Lesson 4 : Movie Rendering(합성)</b> 1) 동영상 작성, 저장 <b>Lesson 5 : New Effect(Movie / Photo)</b> 1) World / Weather / Objects / Camera 효과
	17:00~17:30	<b>Effect 사용법</b>	<b>Lesson 6 : New Effect (Movie / Photo)</b> 1) Style / Artistic(추가 이펙트) <b>Lesson 7 : Lumion Sample Setting</b> Photo / Movie